



Occitanie Esports Tour 2020

Présenté par la Région Occitanie

RÈGLEMENT DE TOURNOI

[1. Vue d'ensemble](#)

[2. Éligibilité des joueurs](#)

[3. Structure de la compétition](#)

[Qualifications en ligne](#)

[Format des qualifications en ligne](#)

[Lobby](#)

[Résultats](#)

[Règles du leaderboard](#)

[Demi-Finales](#)

[Format des demi-finales en ligne](#)

[Finales](#)

[Format des finales d'étape en ligne](#)

[Récompenses](#)

[Récompenses pour le MVP de la Région Occitanie pour chaque étape](#)

[Conditions générales](#)

[ANNEXE A : CODE DE CONDUITE](#)

[ANNEXE B : PAYS](#)

1. Vue d'ensemble

La compétition Occitanie Esports Tour (OEST) de la Région Occitanie est opérée par ESL Gaming France (connu sous le nom de «ESL» ou «Organisateur du tournoi»).

L'Occitanie Esports Tour (est une compétition de jeu vidéo utilisant le mode «Créatif» de Fortnite, Epic Games Inc. L'OEST se déroulera en ligne à partir du 21 avril 2020 jusqu'au 22 juin 2020. Il n'y a pas d'inscriptions prévues pour participer, les cartes seront en libre accès sur les différents sites associés ; communiqués par la Région Occitanie, ESL Gaming France et les différents partenaires. Les participants qui répondent aux critères d'éligibilité décrits dans la section Admissibilité des joueurs ci-dessous (notamment un «joueur», un «concurrent» ou un «participant») doivent également résider dans une juridiction applicable telle que décrite à l'annexe B. Afin de valider sa participation, les participants devront fournir une preuve de complétion de la carte créative mise à disposition dans le temps imparti, sur les différents supports communiqués par ESL Gaming France.

2. Éligibilité des joueurs

2.1 Enregistrement et acceptation du règlement officiel

Le joueur doit lire le règlement de l'OEST et les politiques de confidentialité associées, y compris la politique de confidentialité ESL, et accepter ces règles avant de participer au tournoi. Un joueur est considéré comme éligible pour l'ensemble du tournoi OEST, y compris les phases finales une fois que le règlement et les politiques de confidentialité associées auront été acceptées.

2.2 Age

Les joueurs doivent avoir au moins 12 ans à la date du début de la compétition et au moins l'âge minimum requis pour avoir un compte Epic Games complet (sans être mineur) sur leur territoire afin de pouvoir prétendre au tournoi OEST. **Tous les joueurs âgés de moins de 18 ans qui assistent à des événements en physique doivent être accompagnés de leurs parents ou tuteurs légaux (comme requis par la loi) et consentir aux règles en leur nom. Une demande d'autorisation et de droit à l'image devront être fournies pour les joueurs finalistes.**

2.3 Conditions de résidence

Les participants peuvent être tenus de fournir une preuve de résidence afin de déterminer leur admissibilité à l'OEST.

Tous les participants invités devront signer et renvoyer une déclaration d'admissibilité au voyage, Déclaration de résidence et toute autre exigence que ESL pourrait avoir au fur et à mesure, ainsi que certifier leur résidence en fournissant deux pièces d'identité ou une preuve de résidence, telle que :

Documents délivrés par le gouvernement: pièces d'identité tels qu'un passeport, un permis de conduire, une carte d'identité ou un visa de travail avec un nom et une adresse.

Facture de services publics: facture récente d'un fournisseur de services publics (énergie, téléphone ou câble) avec un nom et une adresse.

La liste des pays éligibles au jeu se trouve à l'[annexe B: Pays](#)

2.4 Employés et conflits d'intérêts

Les employés d'ESL, Epic Games Inc. (ou «Epic» ou «Éditeur»), ainsi que leurs sociétés affiliées, filiales, représentants, agences de publicité et de promotion, FORTNITE et les

membres de la famille proche ou les personnes vivant dans le même foyer que ces employés ne sont pas éligibles pour participer à la compétition.

3. Structure de la compétition

Qualifications en ligne

Pour chaque étape, les qualifications en ligne se dérouleront du mardi 12h au jeudi 12h. L'organisateur du tournoi se réserve le droit de modifier ces dates et horaires à sa seule discrétion.

Format des qualifications en ligne

Type de jeu: FORTNITE Mode de jeu "Créatif "

Format des qualifications en ligne: Leaderboard, meilleure score en solo

Qualification du mardi au jeudi

Nom de la compétition	Nombre de qualifiés
Occitanie Esports Tour Qualifications – Nîmes du 21 au 23 avril 2020	60
Occitanie Esports Tour Qualifications – Albi du 5 au 7 mai 2020	60
Occitanie Esports Tour Qualifications – Tarbes du 26 au 28 mai 2020	60
Occitanie Esports Tour Qualifications – Toulouse du 16 au 18 juin 2020	60

Instructions d'installation du jeu

Chaque partie sera jouée en ligne en utilisant le mode créatif de FORTNITE.

Lobby

Suivez ces étapes pour commencer votre match :

- Aller dans le mode créatif
- Rentrez le code de la map d'étape
- Commencez le match
- A la fin de votre match prenez une capture d'écran du leaderboard

Résultats

Les joueurs sont responsables du report correct des résultats auprès d'un administrateur de tournoi sur le discord dédié. Les joueurs doivent soumettre une capture d'écran ou une vidéo (préférable) à un administrateur du tournoi.

Règles du leaderboard

Scores égaux

Si dans la sélection des 60 joueurs pour la demi-finale, les résultats soumis sont identiques, un tirage au sort sera effectué pour décider de la personne qualifiée.

Disqualification

Tout joueur peut être immédiatement disqualifié de l'OEST, à la discrétion d'ESL ou de ses mandataires, pour quelque raison que ce soit, y compris celles énumérées ci-dessous, et en cas de non-respect de l'un des accords d'utilisation d'ESL (y compris l'accord d'utilisation d'ESL, la politique de confidentialité et les cookies, ou Code de conduite), ou tout contrat d'utilisation, politique de confidentialité ou autre politique relative au compte(s) d'un joueur en relation avec l'OEST :

- utiliser des systèmes de triche, des piratages ou d'autres applications "d'assistance" tierces pour jouer à des jeux;
- déconnecter intentionnelle d'internet pendant n'importe quel match;

- collusion avec d'autres joueurs durant les parties;
- tirer parti des exploits connus dans le jeu (il incombe aux joueurs de comprendre et d'éviter tous les exploits illégaux en cours);

Les comportements abusifs ou désordonnés, y compris l'utilisation en ligne d'un langage harcelant, négatif ou profane, ne seront pas tolérés et constitueront également un motif de disqualification immédiate.

Demi-Finales

Pour chaque étape, les demi-finales en ligne se dérouleront le vendredi à 19h30. L'organisateur du tournoi se réserve le droit de modifier ces dates et horaires à sa seule discrétion.

Format des demi-finales en ligne

Type de jeu: FORTNITE Mode de jeu "Créatif "

Format des demi-finales en ligne: War Zone

Demi-finale les vendredi

Nom de la compétition	Nombre de qualifiés
Occitanie Esports Tour Demi-finale – Nîmes le 24 avril 2020	12
Occitanie Esports Tour Demi-finale – Albi le 8 mai 2020	12
Occitanie Esports Tour Demi-finale – Tarbes le 29 mai 2020	12
Occitanie Esports Tour Demi-finale – Toulouse le 19 juin 2020	12

Finales

Pour chaque étape, les finales en ligne se dérouleront le lundi à 18h30 et seront retransmises en live sur la chaîne Twitch de SolaryFortnite. L'organisateur du tournoi se réserve le droit de modifier ces dates et horaires à sa seule discrétion.

Format des finales d'étape en ligne

Type de jeu: FORTNITE Mode de jeu "Créatif "

Format des demi-finales en ligne: War Zone

Finale d'étape les lundi

Nom de la compétition	Nombre de qualifiés
Occitanie Esports Tour Finale – Nîmes le 27 avril 2020	1
Occitanie Esports Tour Finale – Albi le 11 mai 2020	1
Occitanie Esports Tour Finale – Tarbes le 1 ^{er} juin 2020	1
Occitanie Esports Tour Finale – Toulouse le 22 juin 2020	1

Récompenses

Seuls les concurrents des pays éligibles recevront des récompenses.

Pour les 3 meilleurs joueurs de chaque étape :

Place	Récompense
1	Qualification pour la Grande Finale de l'OEST le 26 septembre 2020 Disque dur - Seagate FireCuda Mobile - 1 To - 8 Go Nand - 128 Mo
2	Disque dur - Seagate FireCuda Mobile - 500 Go - 8 Go Nand - 128 Mo
3	Souris - SteelSeries Rival 3 ou Tapis de souris - SteelSeries QcK Edge - Taille XXL

Récompenses pour le MVP de la Région Occitanie pour chaque étape

Seuls les concurrents des pays éligibles recevront des récompenses. Pour chaque étape, le meilleur joueur résidant dans la Région sera sélectionné et recevra un lot :

Place	Récompense
1	Téléphone - Xiaomi Redmi 7A (noir) - 16 Go

Information et délais d'envoi pour les récompenses

Les joueurs éligibles pour les récompenses devront fournir les informations suivantes :

- Nom et Prénom
- Adresse postale
- Adresse email
- Numéro de téléphone

Il faudra compter 15 jours ouvrés avant réception des lots.

Conditions générales

Les informations personnelles des participants seront soumises à la politique d'ESL en matière de confidentialité et de cookies. En outre, les informations personnelles des participants seront traitées dans le but d'organiser et de surveiller le Concours et de s'en assurer, y compris, si le Participant gagne une récompense, de publier (1) son nom sur la liste des gagnants et (2) son nom et pays de résidence, en ligne ou sur tout autre média en rapport avec le concours.

Les informations personnelles seront traitées au Royaume-Uni ou dans tout autre pays dans lequel ESL, ses filiales ou des agents tiers. En participant au concours, vous acceptez que vos informations personnelles puissent être transférées à des destinataires situés aux États-Unis et dans d'autres pays qui n'offrent pas le même niveau de protection de la vie privée que les lois de votre pays de résidence ou de votre citoyenneté.

Les participants ont le droit d'accéder à leurs informations personnelles, de les retirer et de les corriger.

En participant à ce concours, chaque participant accepte en outre:

(a) (dans la mesure permise par la loi) assume l'entière responsabilité des blessures, y compris des blessures et / ou des dommages à la propriété, causés ou prétendument causés par la participation à un tournoi ou l'acceptation, la possession ou l'utilisation d'un prix; et

(b) Dans la mesure permise par la loi applicable et, en Australie, sous réserve et sans

exclure, restreindre ou modifier tout droit ou recours auquel le participant peut avoir droit en tant que consommateur en vertu des dispositions de la loi australienne sur la consommation relatives à la garantie du consommateur au jeu et au prix gagné, dégager et dégager de toute responsabilité, ESL et ses agents, de toute responsabilité ou préjudice, perte, dommage, droit, réclamation ou action de quelque nature que ce soit découlant ou en relation avec les présents concours ou toute activité liée à la compétition ou la réception, la possession, l'utilisation ou la mauvaise utilisation d'un prix quelconque, sauf pour les résidents du Royaume-Uni et de la France en ce qui concerne les demandes résultant de décès ou de blessures résultant de la négligence de l'organisateur du tournoi et pour les résidents des États-Unis. Royaume à l'égard des actions en responsabilité délictuelle ou de toute autre responsabilité qui ne peut être exclue par la loi;

En participant à ce concours, chaque participant reconnaît: (1) En ce qui concerne le prix et tout autre produit ou service offert gratuitement par l'organisateur du tournoi et ses affiliés, l'organisateur du tournoi ne sera responsable que pour faute grave et intentionnelle. (2) Dans tous les autres cas, l'organisateur du tournoi ne sera responsable que dans les cas de faute intentionnelle et de négligence grave. En cas de légère négligence, toutefois, l'organisateur de tournoi est uniquement responsable du non-respect des obligations contractuelles essentielles, telles que le retard ou l'impossibilité d'exécution, qui peut être imputé à l'organisateur de tournoi. La responsabilité en cas de manquement à une telle obligation contractuelle essentielle est limitée au dommage contractuel typique, que l'organisateur du tournoi pourrait prévoir lors de la conclusion du contrat en raison des circonstances connues à ce moment-là. Les «obligations contractuelles essentielles», comme indiqué précédemment, sont les obligations dont l'exécution est essentielle pour permettre la bonne exécution du contrat et la réalisation de son objectif et sur lesquelles vous pouvez compter pour vous observer en tant que consommateur final. Les limitations de responsabilité qui précèdent ne s'appliqueront pas dans le cas de garanties explicites de la part de l'organisateur du tournoi, dans les cas de malveillance et de blessures à la vie, sur le corps ou la santé, ainsi que dans les cas de dispositions légales obligatoires.

(c) Les décisions de l'organisateur du tournoi seront définitives et contraignantes pour tout ce qui concerne cette compétition;

(d) Le concours est régi par les lois de l'État de Californie et toutes les réclamations doivent être réglées aux États-Unis.

Aucune disposition du présent règlement officiel n'aura pour effet de vous priver des droits de protection du consommateur que vous ont accordés les lois de votre résidence et auxquels il ne peut être dérogé par convention..

(e) L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'annuler, de suspendre et / ou de modifier le concours, en tout ou en partie, si une fraude, une défaillance technique ou tout autre facteur portait atteinte à l'intégrité ou au bon fonctionnement du concours, selon ce que détermine le tournoi. Organisateur à sa seule discrétion. En cas de résiliation, l'organisateur du tournoi peut, à sa seule discrétion, déterminer les gagnants parmi tous les bulletins de participation éligibles et non suspects reçus jusqu'au moment de l'action en utilisant la procédure de jugement décrite ci-dessus. L'organisateur du tournoi, à sa seule discrétion, se réserve le droit de disqualifier toute personne qui altérerait le processus d'inscription ou le déroulement de la compétition ou agirait en violation du présent règlement officiel ou de toute autre compétition ou de manière antisportive. ou de manière perturbatrice et annuler toutes les entrées associées. Toute tentative de toute personne visant à saper délibérément le fonctionnement légitime du Concours peut constituer une violation du droit pénal et civil et, le cas échéant, l'organisateur du tournoi se réserve le droit de réclamer des dommages et autres recours (y compris les frais d'avocat). de cette personne dans toute la mesure permise par la loi. Le non-respect par l'organisateur du tournoi de l'application des dispositions du présent règlement officiel ne constitue pas une renonciation à cette disposition.

(f) En acceptant l'un des prix, vous reconnaissez et acceptez que l'organisateur du tournoi et ses mandataires ont le droit d'utiliser les informations ci-dessus et toute autre information fournie dans l'OEST dans l'administration, la commercialisation et la

promotion de l'OEST, sans autre consentement ou compensation, sauf indication contraire ci-dessous:

Informations générales: nom complet, pays de résidence, âge, plate-forme, persona (y compris l'identifiant Epic Games)

Informations sur les médias sociaux: identifiant Twitter et compte Twitch (le cas échéant)

Autres informations pour l'administration du tournoi: taille du tee-shirt, restrictions alimentaires, numéro de téléphone portable

(G) LES ACTEURS RECONNAISSENT QUE DONNER ET PRENDRE DES POT DE VIN EST ILLÉGAL. L'ORGANISATEUR DE TOURNOI SE RÉSERVE LE DROIT DE DÉQUALIFIER, À SA DISCRÉTION, TOUT PARTICIPANT À DES ACTIONS ILLÉGALES.

Aucune disposition du présent règlement officiel ne saurait exclure ou restreindre les droits légaux du gagnant ou du participant en tant que consommateur.

Droits commerciaux.

Tous les droits commerciaux (y compris et sans limitation, tous les droits de marketing et de médias) relatifs à l'OEST appartiennent à l'organisateur du tournoi et à ses concédants de licence.

Le participant ne peut pas s'associer à l'OEST, ESL, ou Epic de manière commerciale, ni utiliser les droits de propriété intellectuelle de ces parties, ni autoriser des tiers à le faire, sans le consentement écrit préalable de l'organisateur du tournoi ou des organisateurs, les détenteurs de droits applicables, ce consentement pouvant être accordé ou refusé à chacun de leur gré.

Tout participant ou sponsor publicitaire participant qui souhaite mener ou faciliter toute activité promotionnelle ou de marketing en relation avec l'OEST nécessite l'accord préalable et écrit de l'organisateur du tournoi ou des détenteurs des droits respectifs, qui peut être accordé ou retenu à leur seule discrétion.

L'enregistrement et la diffusion d'images ou de séquences de l'OEST à des fins commerciales par ou pour le compte du participant sont strictement interdits.

ANNEXE A : CODE DE CONDUITE

Le code de conduite ci-dessous s'applique à tous les joueurs de l'OEST à tous les niveaux de la compétition, sauf indication contraire. L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'imposer des pénalités, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur, à sa discrétion.

COMPORTEMENT DU JOUEUR

Les compétiteurs doivent se comporter de manière raisonnable, en maintenant un comportement approprié envers les spectateurs, les membres de la presse, les administrateurs du tournoi et les autres joueurs. Ces exigences s'appliquent à la fois hors ligne et en ligne, y compris en ce qui concerne la conduite sur les réseaux sociaux et l'activité sur les flux en ligne. Tous les joueurs sont tenus de respecter les normes de sportivité à tout moment.

PENDANT LE TOURNOI:

Les joueurs s'abstiendront d'utiliser un langage vulgaire ou offensant.

Les comportements abusifs, y compris le harcèlement et les menaces, sont interdits.

La violence physique, les combats, toute action menaçante ou toute formulation menaçante, dirigée contre tout joueur, spectateur, officiel ou toute autre personne est interdite.

Les dommages et / ou les abus causés aux consoles de jeu, aux manettes ou à tout équipement de tournoi sont interdits.

Toute action qui interfère avec le jeu durant match, y compris, mais sans s'y limiter, briser délibérément une station de jeu, d'interférer avec la possibilité ou d'abuser de la pause dans le jeu, est interdite et peut entraîner la disqualification du match et / ou la disqualification de la compétition.

Le joueur est dans l'obligation de jouer toutes les phases du tournoi avec le même compte.

Les paris, y compris les paris sur l'issue des matchs, est interdit.

Tous les joueurs ne doivent divulguer aucune information confidentielle fournie par l'organisateur du tournoi ou l'un de ses affiliés à d'autres personnes ou groupes de personnes, y compris via les réseaux sociaux.

Aucun joueur ne peut accepter de cadeaux, récompenses ou compensations pour les services promis dans le cadre de la compétition de l'OEST. La seule exception à cette règle concerne les joueurs avec des sponsors qui les paient en fonction de leurs performances.

Tous les joueurs doivent être disponibles pour les cérémonies de remise de récompenses après le tournoi, les interviews, ainsi que pour l'intégralité de l'événement en direct et des activités promotionnelles raisonnablement demandées par l'organisateur du tournoi ou ses délégués. Un joueur qui, s'il a été invité par l'organisateur du tournoi ne se présente pas à ces cérémonies, perdra le droit à toute récompense qui pourrait être attribué, ou l'avantage qui pourrait l'accompagner.

POLITIQUE DE COLLUSION

La collusion est définie comme tout accord entre deux joueurs ou plus afin de désavantager les autres joueurs de la compétition. La collusion entre joueurs est strictement interdite. Tous les joueurs identifiés par l'organisateur du tournoi à n'importe quelle phase de l'OEST qui s'engagent dans une collusion seront disqualifiés de la

compétition et seront obligés de restituer toute compensation et tous les récompenses qu'ils auront reçus.

Les exemples de collusion incluent, mais ne sont pas limités à:

Perdre intentionnellement un match pour une raison quelconque, que ce soit pendant la qualification en ligne ou lors de la manifestation en direct.

Jouer au nom d'un autre concurrent, y compris en utilisant un compte secondaire, pour l'aider à se qualifier en ligne ou à participer à une manifestation en direct.

Toute forme de trucage de match.

Jeu doux, défini comme un joueur ne faisant pas son possible pour permettre à un adversaire d'accroître son score et d'obtenir un avantage différentiel de points.

Accepter de partager les prix.

Permettre à un adversaire de marquer plus ou moins de points qu'il ne le ferait normalement afin d'influer sur le score final.

POLITIQUE EN MATIÈRE DE DROGUES ET D'ALCOOL

La consommation d'alcool ou de drogues par les joueurs est interdite dans les locaux de, ou pendant la durée de l'événement.

Les joueurs ne doivent pas être sous l'influence de drogues ou d'alcool tout en participant.

Il est interdit de fumer, y compris l'utilisation de cigarettes électroniques et de vaporateurs, lors de l'événement, sauf dans les zones désignées.

Les participants doivent se conformer à toutes les règles et réglementations du lieu de l'événement.

TENUE VESTIMENTAIRE

Tout joueur souhaitant porter les vêtements d'un sponsor publicitaire doit soumettre une demande écrite à Epic Games au moins une semaine avant l'événement. L'organisateur du tournoi a le droit d'accorder la permission ou de refuser les demandes à sa seule discrétion. Plus de détails sur le parrainage des joueurs sont disponibles dans la section "SPONSORS DES JOUEURS" des joueurs ci-dessous.

Les joueurs doivent porter des vêtements appropriés aux circonstances et au lieu où se déroule l'événement.

Les joueurs ne doivent pas porter des objets de nature politique ou qui, de l'avis de Epic Games, ont des effets défavorables sur Epic Games, ses partenaires ou le concours.

Les joueurs ne doivent effectuer aucune activité promotionnelle en relation avec la compétition, sauf autorisation écrite de l'organisateur du tournoi.

PÉNALITÉS

La violation de toute partie de ces règles officielles entraînera, lors de l'élection de l'organisateur du tournoi, une(des) sanction(s) et / ou la perte du statut de gagnant. Tous les joueurs doivent suivre les instructions de l'organisateur du tournoi. Toutes les décisions de l'organisateur du tournoi sont définitives et contraignantes. L'organisateur du tournoi se réserve le droit de sanctionner tout joueur en compétition de tout niveau, à tout moment et pour quelque raison que ce soit. Les sanctions peuvent inclure, sans ordre particulier, les suivantes:

Avertissement

Réprimande

Disqualification d'une partie

Disqualification de toutes les parties

Perte de récompenses (y compris les prix en argent et les frais de voyage payés)

Disqualification de l'OEST

L'organisateur du tournoi a également le droit d'annoncer publiquement les pénalités imposées aux joueurs. Les joueurs qui ont été pénalisés par l'organisateur du tournoi renoncent par la présente à tout droit de poursuite judiciaire à l'encontre de l'OEST et de Epic, et / ou de l'un de ses affiliés.

SPONSORS DES JOUEURS

Les joueurs de l'OEST ont la possibilité d'acquérir des sponsors publicitaires. L'acquisition de sponsoring publicitaire est toutefois limitée pour exclure certaines catégories et industries. Si le sponsor de l'annonce appartient aux catégories limitées ci-dessous, il est alors possible que le parrainage de la publicité ne soit pas affiché en même temps que ou pendant l'OEST. L'organisateur du tournoi et ses délégués se réservent le droit de mettre à jour la liste ci-dessous à tout moment.

Voici une liste non exclusive de sponsors publicitaires interdits:

Sites de paris ou de jeu d'argent

Alcool, tabac et / ou drogues non «en vente libre»

FORTNITE Coin pour la promotion ou la vente via sites Web ou d'entreprises

Armes à feu ou tout type d'armes

Matériel pornographique ou destiné à un public adulte

Produits ou services de concurrents directs de Epic Games, de leurs partenaires et de leurs autres marques filiales

Concurrents directs des partenaires marketing officiels de Epic Games

Concurrents directs de Epic Games

L'organisateur du tournoi se réserve le droit d'interdire à des tiers tout tiers, à leur seule discrétion.



ANNEXE B : PAYS

Vous trouverez ci-dessous une liste complète de tous les pays éligibles:

France